

Buscando multimedia en la Red

La Web **Imágenes** Vídeos Maps Noticias Grupos Gmail Más ▾




GOBIERNO DE ESPAÑA MINISTERIO DE EDUCACIÓN

ite Instituto de Tecnologías Educativas Banco de imágenes


Buscador:
célula

» Cómo buscar

Attribution:

Image: 'Camino de la playa de Los Escullos+(Almeria)'
www.flickr.com/photos/31122730@N05/3792730031

Edit image: [in house](#) or using [Picnik](#)



Archivo Editar Ver Historial Marcadores Herramientas Ayuda



Más visitados ▾

iGoogle YouTube - La celula

You Tube Broadcast Yourself™ Inicio Vídeos Canales

- Deshacer
- Cortar
- Copiar**
- Pegar
- Eliminar
- Seleccionar todo



Buscando multimedia en la Red

1. Introducción

Como seguramente ya habrás intuido, este curso no podía terminar sin tratar un tema bastante importante como es el de la búsqueda de los elementos multimedia que necesitarás para crear tus propios recursos didácticos digitales.

Los media son elementos básicos de los materiales interactivos. En gran medida, la calidad de un material didáctico interactivo dependerá de la calidad de los elementos multimedia que se utilicen. Por tanto debemos saber cuales de ellos son adecuados, donde buscarlos y cómo seleccionarlos. Por supuesto también podemos crearlos nosotros mismos aunque esto multiplicaría el tiempo que hay que invertir en su elaboración.

2. Tipos de media y formatos

Los elementos multimedia que encontremos tendrán múltiples **formatos** en los archivos gráficos, en los de audio y en los de vídeo. El tipo de formato lo podremos identificar por la **extensión** del archivo, esa *serie de letras que aparece después de un punto en el nombre del archivo* y que nos indica su contenido. Por ejemplo, sabemos que un archivo que se llama "informe.odt" es un texto y que un archivo denominado "esperanza.mp3" es una canción o un audio gracias a su extensión, y que el vídeo tiene la extensión **.flv**.

En la siguiente tabla puedes ver algunos formatos y una descripción muy breve de los mismos:



TIPO DE MEDIA	FORMATO	CARACTERÍSTICAS
IMAGEN Fotos, dibujos y otros gráficos.	.jpg	Es un formato que se usa para comprimir imágenes fijas y que utiliza millones de colores por lo que es ideal para fotografías, pues son archivos de gran tamaño. Por este motivo hoy es el formato más utilizado para almacenar y transferir archivos de fotos en la Web .
	.gif	Es un formato muy difundido en Internet porque los archivos que produce son bastante pequeños. Se utiliza para imagen fija y también para sencillas animaciones. Sin embargo, solo utiliza 256 colores por lo que sólo es adecuado para imágenes de colores planos (dibujos).
	.png	Es un formato gráfico libre que comprime imágenes sin pérdida de calidad y supera las deficiencias del formato GIF ya que permite almacenar imágenes con una mayor profundidad e información de color.
AUDIO Sonidos y música	.mp3	Es un formato comprimido de sonido que mantiene prácticamente la calidad real pero reduce el tamaño del archivo de audio a la décima parte. Por este motivo es actualmente el formato de audio más difundido en la Red.
VÍDEO	.flv	Es un formato de vídeo comprimido creado especialmente para ser difundido a través de Internet, incrustado en una página web. Probablemente no lo vas a poder abrir desde tu equipo porque lo normal es que no tengas un reproductor adecuado, pero al incorporarlo a tu recurso, se visualizará correctamente.
ANIMACIÓN	.swf	Es el formato de las animaciones hechas con Flash . Se llaman películas y pueden ser sencillas animaciones o complejas actividades con las que se puede interactuar. Están diseñadas para integrarse en una página web por lo que, seguramente, no las podrás abrir, pero al incorporarlas a tu recurso podrás reproducirlas e interactuar con ellas.

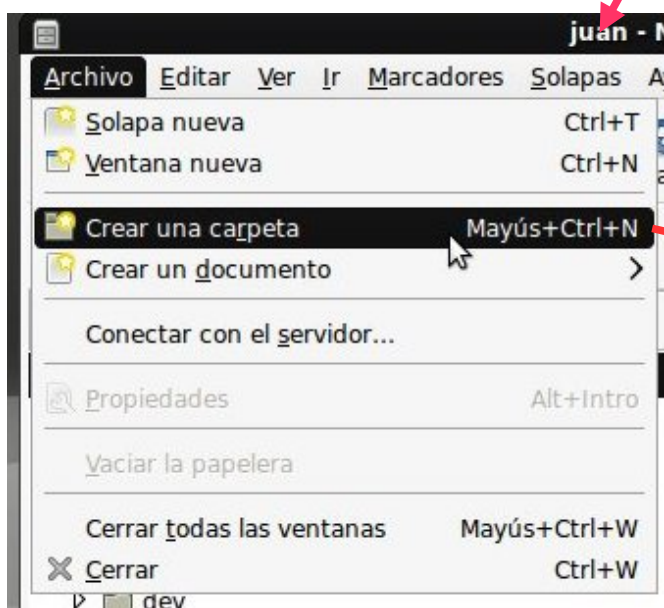
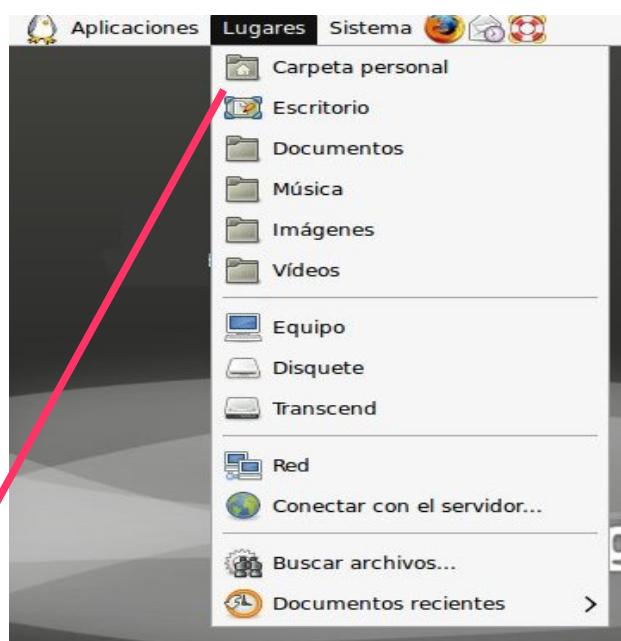
Los formatos anteriores son los muy populares y cuentan con gran cantidad de archivos difundidos por la red.

3. Mi carpeta multimedia

Imagina que vas a crear un recurso didáctico para tu clase. Ya tienes claros los contenidos que vas a desarrollar y las actividades que vas a realizar y, antes de comenzar a elaborarlo, vas a buscar algunos elementos multimedia en Internet para que formen parte de este nuevo recurso. Será conveniente que guardes todos los archivos que vayas encontrando en el mismo lugar. Por eso, con objeto de seguir un cierto orden, será conveniente que crees una carpeta para ir guardando los media.

Para crear la nueva carpeta en Guadalinex:

- 1.- Abre el menú Lugares (en el panel superior)
- 2.- Haz clic sobre Carpeta personal.
- 3.- Se abrirá en navegador de archivos.
- 4.- Despliega el menú archivo y elige la opción crear carpeta.



- 5.- Mientras que el nombre está en negro, escribe “**MIS ELEMENTOS MULTIMEDIA**” y pincha fuera para que se guarden los cambios.

**MIS ELEMENTOS
MULTIMEDIA**

A partir de ahora, debes guardar todos los elementos multimedia que te interesen en esta carpeta.

4. Dónde buscar. Bancos de recursos en la red

En Internet, naturalmente. Existen sitios en la Red que ofrecen gran cantidad de recursos que se pueden descargar y utilizar de manera libre o gratuita. Comenzaron siendo servicios que se ofrecían a los diseñador@s web, pero cada vez hay más espacios dirigidos a l@s docentes que elaboran contenidos educativos digitales. En ambos casos nosotr@s podemos utilizarlos para buscar los media que necesitaremos para elaborar nuestros propios materiales didácticos.

Estos sitios web a menudo están especializados en un tipo concreto de archivos (por ejemplo, de vídeo) y otras veces son grandes bancos de recursos que acumulan de manera ordenada diferentes tipos de elementos multimedia. Tal es el caso del Banco de imágenes y sonidos del Ministerio de Educación que puedes encontrar en esta dirección:

<http://bancoimagenes.isftic.mepsyd.es/>

El [Banco de imágenes y sonidos](http://bancoimagenes.isftic.mepsyd.es/) es una iniciativa del Ministerio de Educación que tiene como objetivo fundamental poner a disposición de la comunidad educativa recursos audiovisuales que faciliten y estimulen el desarrollo de contenidos educativos. Los profesores y profesoras pueden utilizar estos recursos de manera libre y gratuita para elaborar sus propios materiales didácticos, tanto los tradicionales (impresos) como los digitales.

El banco está formado por una gran colección de **fotografías, vídeos, animaciones, sonidos e ilustraciones** que se encuentran clasificados de diferentes manera: por colecciones, por niveles educativos y por tipo de elemento multimedia. Lo más interesante es que tiene un **buscador** con el que podemos localizar un recursos mediante la introducción de palabras clave. En este gráfico se pueden ver las diferentes formas de búsqueda de recursos:

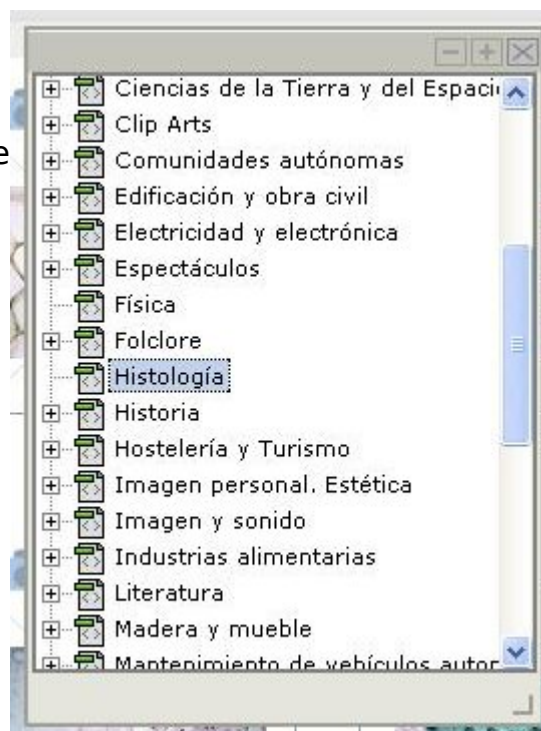


Cuando pulsamos el enlace **Colecciones**, por ejemplo, se abre un menú en el que podemos seleccionar un tema que nos interese: arte, física, historia. Entonces aparecen todos los elementos multimedia relacionados con ese tema: fotos, vídeo, sonido ... Al hacer clic sobre el recurso nos da la opción de guardarlo.

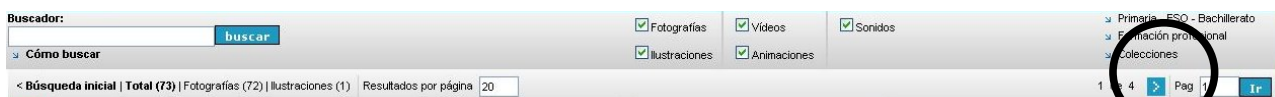


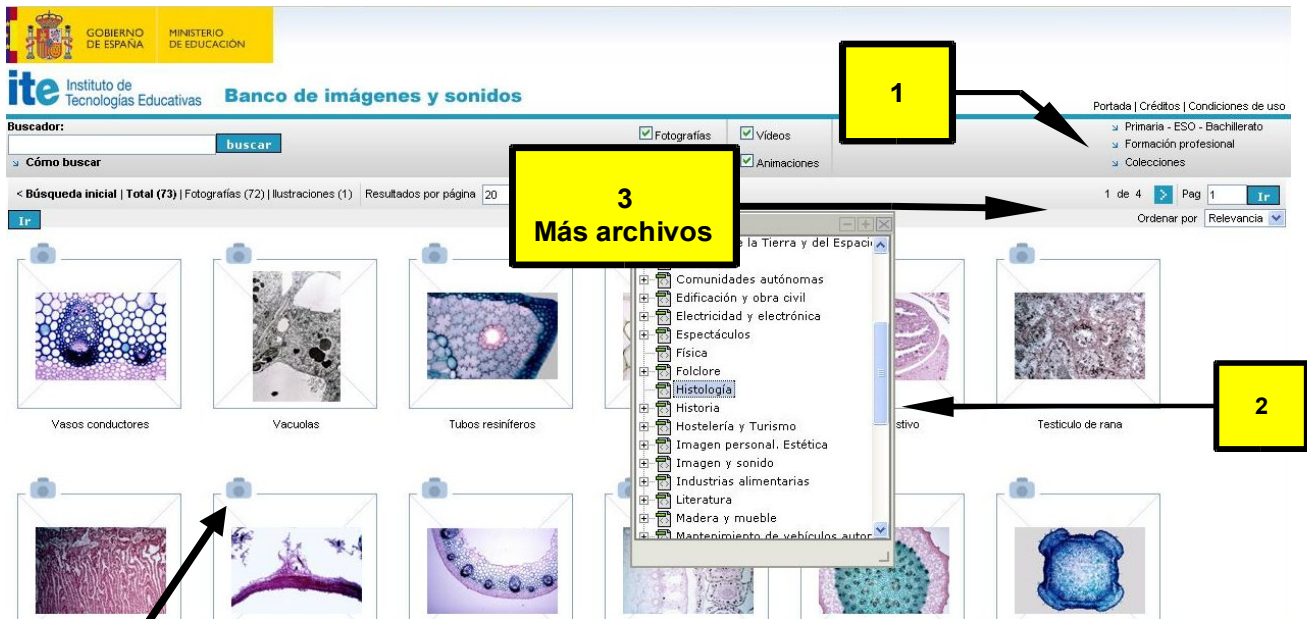
1º) Selecciona el **enlace COLECCIONES** que hay en la esquina superior derecha del banco de recursos.

2º) En la ventanita que se abre, selecciona una de las colecciones, por ejemplo **HISTOLOGÍA**.



3º) Se abrirá una página donde puedes ver todos los archivos de la colección. Fíjate en la barra superior, te indica que hay 73 archivos de los cuales 72 son fotografía y 1 es ilustración. Además se disponen en cuatro páginas diferentes a las que puedes acceder pinchando la flechita azul.



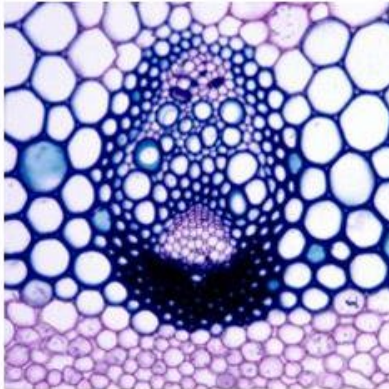


El icono que aparece sobre los archivos indica el tipo de archivo: foto, ilustración, audio... **Pincha sobre una de las fotos** para ver más información y descargarla en tu equipo.



4º). En la nueva página que se abre puedes ver el formato del archivo y puedes pulsar el **botón DESCARGAR ARCHIVO** para guardarlo en tu equipo.

Buscador:


 Valoración
 ★★★★★

Condiciones de uso

Este **Banco de imágenes y sonidos** tiene como objetivo primordial crear un conjunto de recursos audiovisuales que faciliten y estimulen el desarrollo de contenidos educativos.

La utilización de los contenidos del Banco es universal, gratuita y abierta, pero está limitado a un uso educativo no comercial. Las acciones, productos y utilidades derivadas de su utilización no podrán, en consecuencia, generar ningn tipo de lucro.

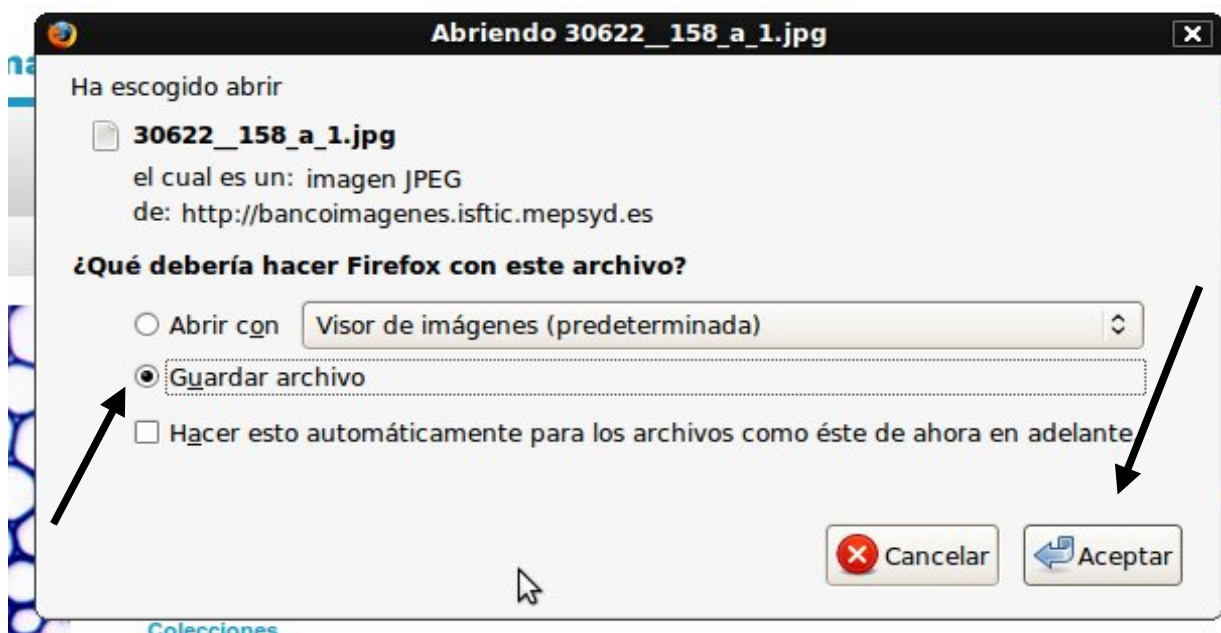
Asimismo, es obligada la referencia a la fuente y al autor de la obra cuando se incluyan cualquiera de los documentos del Banco de imágenes y sonidos en materiales didácticos y formativos.

El disfrute del **Banco de imágenes y sonidos** supone la aceptación de estas condiciones de uso.

5

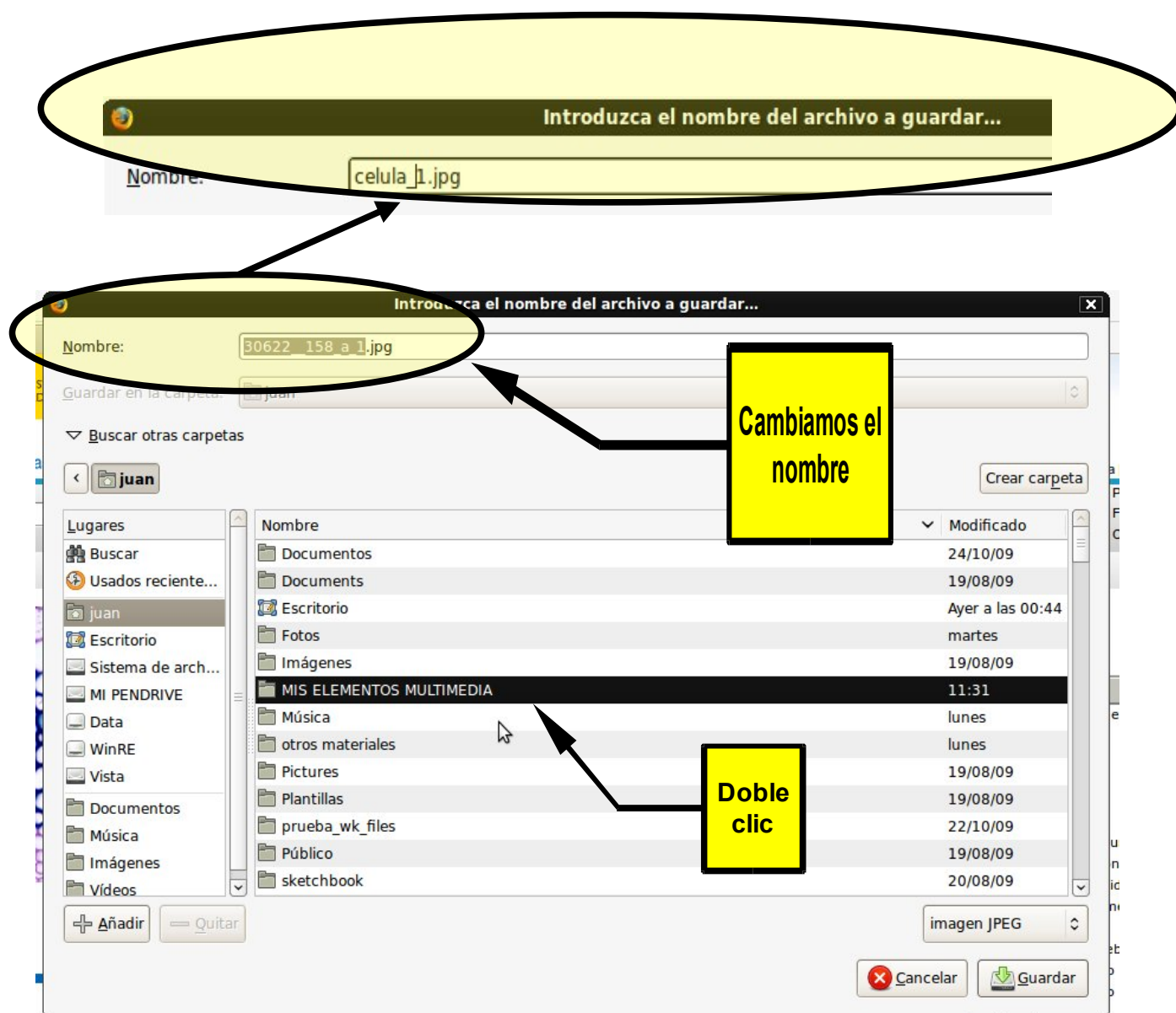
5º) Se abrirá una ventanita con las condiciones de uso, debes pulsar el **botón ACEPTO**

6º) En la nueva ventana de descarga de archivos, selecciona la **opción Guardar archivo** y pulsamos **Aceptar**.

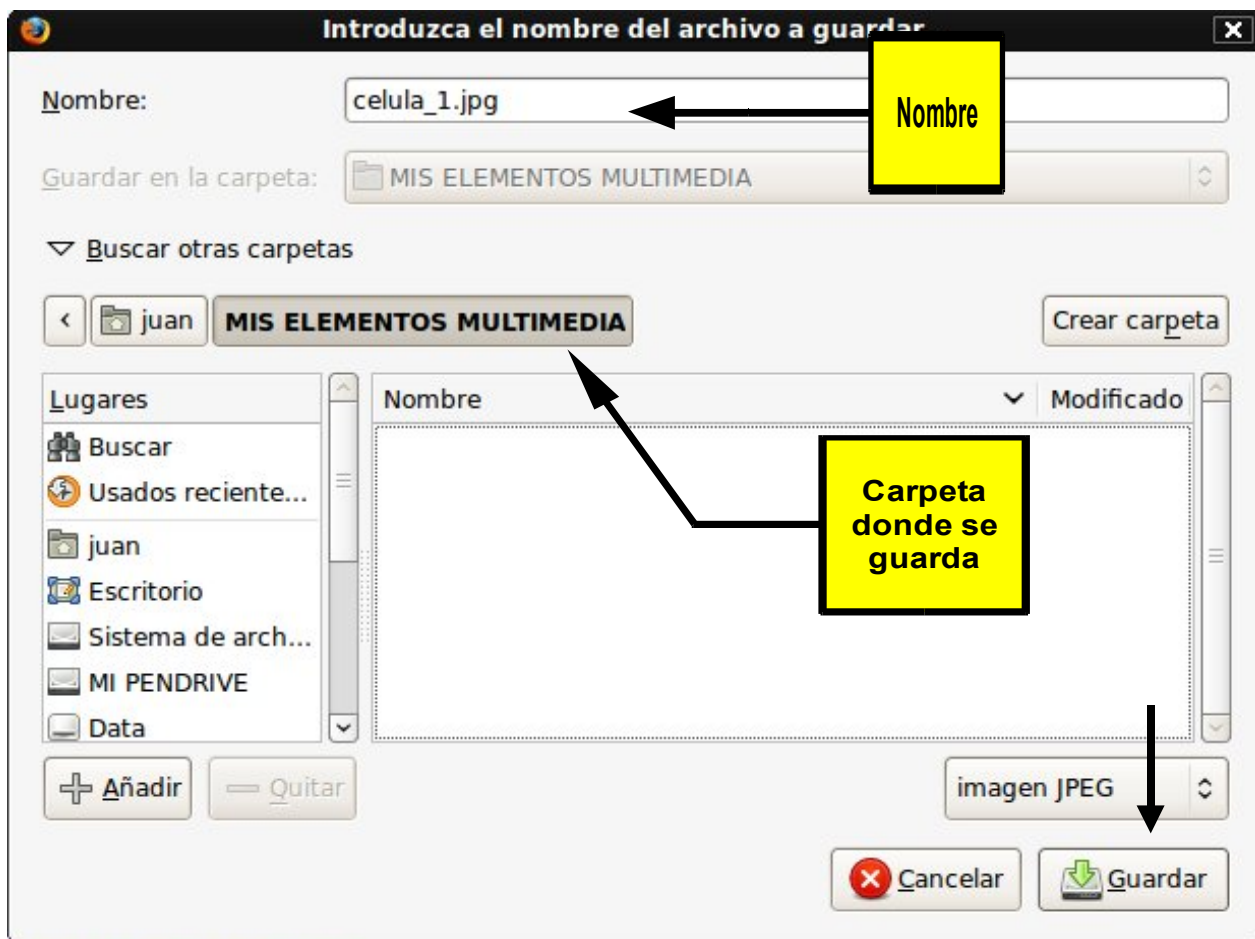


7º) En la *ventana que aparece*, debes Cambiar en primer lugar el nombre que aparece por otro que sea significativo para ti, con cuidado de dejar la extensión, en este caso **.jpg**.

Buscamos la carpeta que creaste en el apartado anterior, se llama "**MIS ELEMENTOS MULTIMEDIA**", y hacemos doble clic sobre ella.



8º) Aparece la ventana que muestra el contenido de la carpeta "**MIS ELEMENTOS MULTIMEDIA**", aparece el nombre que le hemos dado anteriormente y ya podemos pulsar **Guardar**.



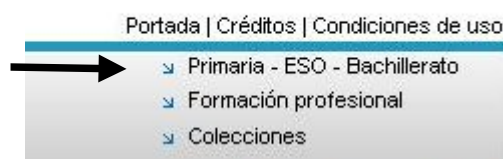
9º) Por último, al pulsar el botón Guardar se abrirá una ventana que nos informará de la descarga, y la foto ya formará parte de tu carpeta "**MIS ELEMENTOS MULTIMEDIA**".



Cerramos, la ventana de **Descargas** y ya se ha acabado el proceso.

Busca multimedia utilizando este procedimiento, hay colecciones muy interesantes que podemos utilizar: imágenes vectoriales, señales de tráfico, sonidos, comunidades autónomas, países ... Explorarlas.

Los enlaces **PRIMARIA, ESO, BACHILLERATO** y **FORMACIÓN PROFESIONAL** que hay en la esquina superior derecha del banco de recursos abren un menú en el que los recursos están clasificados por niveles educativos, áreas y familias profesionales. Funciona de la misma forma que el menú **Colecciones**.



Pero la opción de búsqueda más útil consiste en utilizar el **BUSCADOR**.

1º) Podemos escribir una o varias **palabras clave** relacionadas con lo que estamos buscando. Por ejemplo, escribe la palabra "**célula**".

2º) Puedes seleccionar el tipo de media que te interesa. Como todas las casillas están seleccionadas, deselecciona todas ellas menos la **casilla ANIMACIONES**.

3º) Pulsa el **botón BUSCAR** y se mostrarán todas las animaciones que hay en el banco sobre las células.



GOBIERNO DE ESPAÑA MINISTERIO DE EDUCACIÓN

ite Instituto de Tecnologías Educativas Banco de imágenes y sonidos

Buscador: célula

Cómo buscar

Fotografías Vídeos Sonidos

Ilustraciones Animaciones

Portada | Créditos | Condiciones de uso

> Primaria - ESO - Bachillerato

> Formación profesional

> Colecciones

< Búsqueda inicial | Total (5) | Fotografías (66) | Ilustraciones (9) | Animaciones (5) | Resultados por

página 20

1 de 1 Pag 1

Ordenar por Relevancia

Ósmosis Respiración celular de los glúcidos Estadios de la división celular mitótica Ciclo reproductor de un virus Técnica del ADN recombinante

1 de 1 Pag 1

4º) Pincha sobre una de ellas para verla.



5º) Las animación aparece en pequeño pero puedes verla e interactuar con ella pulsando los botones que lleva.

6º) En esta ocasión hemos encontrado una animación en dos formatos:

- **Formato swf**, el que podemos visualizar.
- **Formato fla**, es el archivo editable de la animación. Podemos descargarlo para hacer cambios en la animación si disponemos del programa adecuado (Flash).

7º) Pulsamos el **botón DESCARGAR ARCHIVO** correspondiente al **formato swf** y lo guardamos en nuestra carpeta multimedia ("**MIS ELEMENTOS MULTIMEDIA**") tal y como hicimos anteriormente.

Este banco de recursos es uno de los pocos lugares donde podemos encontrar sonidos para nuestros recursos didácticos. Vale la pena que busques alguno, por ejemplo un audio para indicar que una actividad se ha resuelto correctamente.

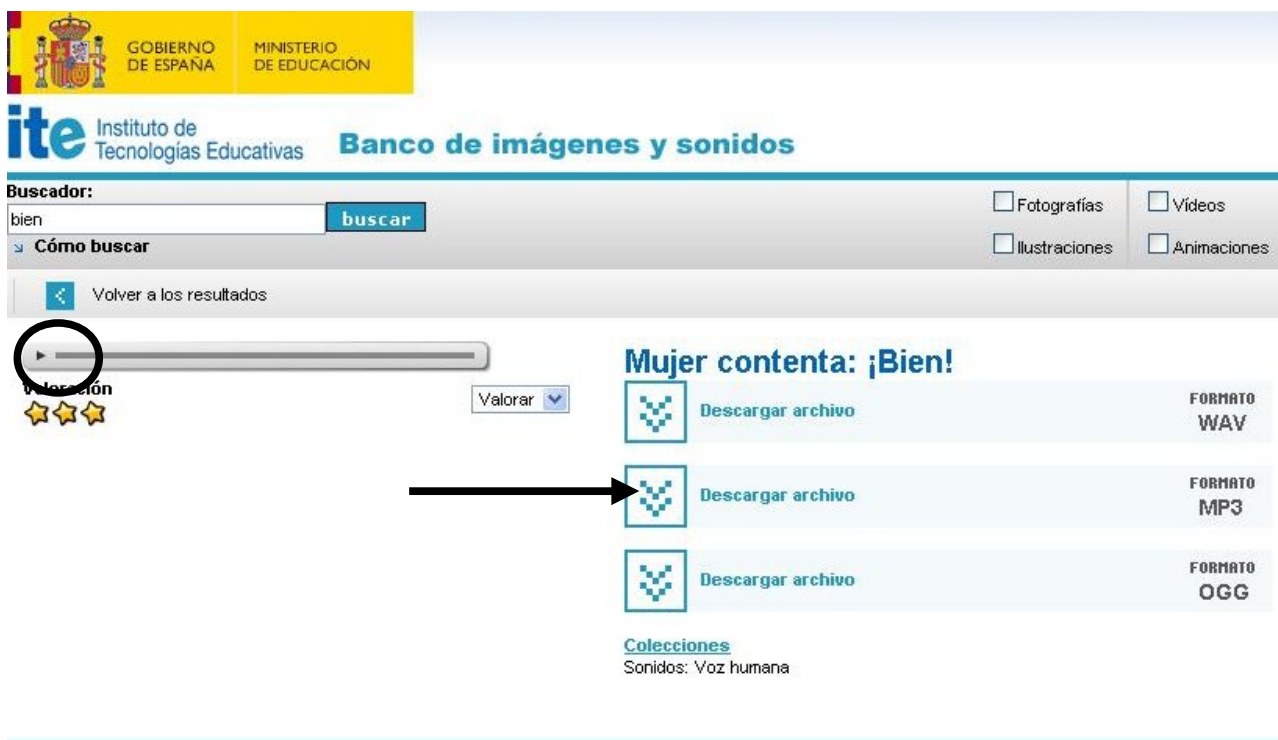
1º) Escribimos como **palabras clave "bien"**.


2º) Seleccionamos la **casilla SONIDOS** .

3º) Pulsa el **botón BUSCAR** y se mostrarán todas los audio que hay en el banco relacionados con esta palabra.



4º) Pincha sobre uno de los archivos para escuchar el audio.



5º) El archivo se reproduce al abrirse la nueva página. Puedes volver a escucharlo pulsando el **botón PLAY** que hay en la barra de este sencillo reproductor .

6º) Observa que el audio se puede descargar en tres formatos diferentes: wav (sonido real), ogg (formato de audio comprimido) y **mp3** (otro formato comprimido muy popular).

7º) Por tanto pulsamos el **botón DESCARGAR ARCHIVO** correspondiente al **formato mp3** y lo guardamos en nuestra carpeta multimedia ("**MIS ELEMENTOS MULTIMEDIA**") tal y como hicimos con la foto y la animación.

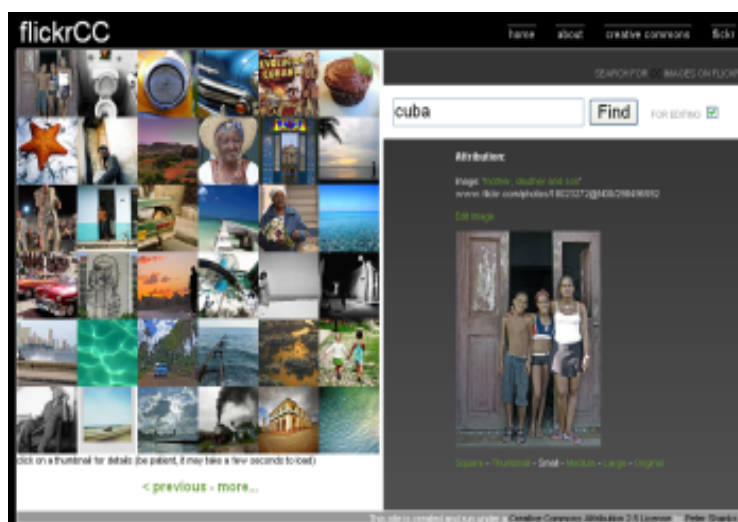
Como ves, el **Banco de Imágenes y sonidos** del Ministerio de Educación es un excelente recurso para encontrar los media, pero seguro que hay más.

5. Buscando imágenes

Buscar imágenes para nuestros recursos didácticos es una de las tareas más sencillas, dada la profusión de ellas que existe en la red.

Podemos encontrar algunos **bancos de recursos especializados** como

[FlickrCC](#), un catalogo de fotografías que contiene miles de archivos bajo [licencia Creative Commons](#) y que el profesorado puede descargar y utilizar libremente para hacer materiales didácticos imprimibles y/o digitales. Lo mejor de este banco de imágenes es que tiene un



buscador y un visor muy eficaz que nos permite encontrar directamente y en pocos segundos fotografías de buena calidad, atendiendo a una palabra clave que tecleemos. Una vez escogida la foto podemos incluso editarla muy básicamente desde la propia herramienta y todo de forma online.

Para practicar, abre FlickrCC pinchando este enlace o tecleando la dirección en tu navegador:

- <http://flickrcc.bluemountains.net/index.php>

1º) Escribe un **palabra clave** en la **CAJA DE TEXTO** por ejemplo "**Almería**" para buscar fotos de nuestra provincia.

2º) Pulsa el **botón FIND** (está en inglés y significa encontrar)

3º) El buscador mostrará un montón de fotos en miniatura relacionadas con la palabra clave que has utilizado. Pincha en alguna de ellas para verla en el **VISOR** de la izquierda.

4º) Debajo de la foto que se muestra aparecen los diferentes tamaños en los que se muestra la foto, otra de las originalidades de este buscador:

The screenshot shows the FlickrCC search results for 'Almería'. The interface includes a search bar with 'Almería' entered, a 'Find' button, and checkboxes for 'FOR EDITING' and 'COMMERCIAL'. The search results are displayed in a grid. The selected photo is 'Roquetas de Mar', and the detailed view shows the attribution and size options: Square - Thumbnail - Small - Medium - Large - Original.

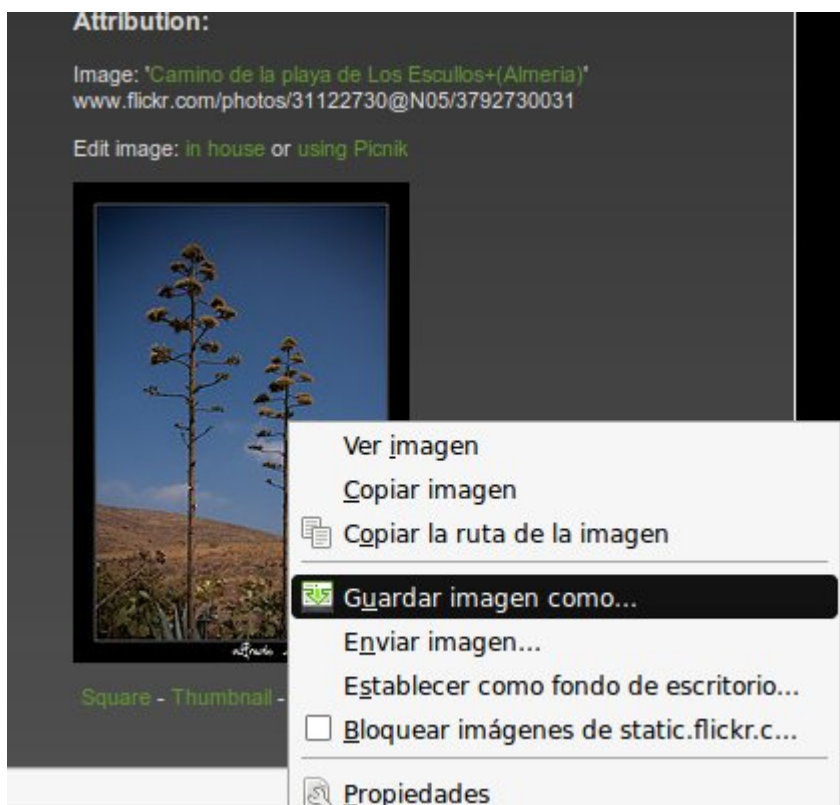
- **Square** (cuadrado, 75 × 75 píxeles)
- **Thumbnail** (pulgada, 100 × 67 píxeles)
- **Small** (pequeña, 240 × 161 píxeles)
- **Medium** (mediana, 500 × 334 píxeles)
- **Large** (grande, 1024 × 683 píxeles)

- **Original** (tamaño original de la foto)

Si pinchas alguno de ellos, se mostrará la foto en el tamaño indicado aunque a veces no están todos disponibles. Las imágenes se miden en **píxeles** que son los puntos mínimos de color plano de los que se componen las fotos. El tema del tamaño es importante ya que cuanto más grande sea una imagen, más pesada será y más tiempo tardará en cargarse o descargarse desde Internet. Debemos elegir el tamaño adecuado a nuestras necesidades.

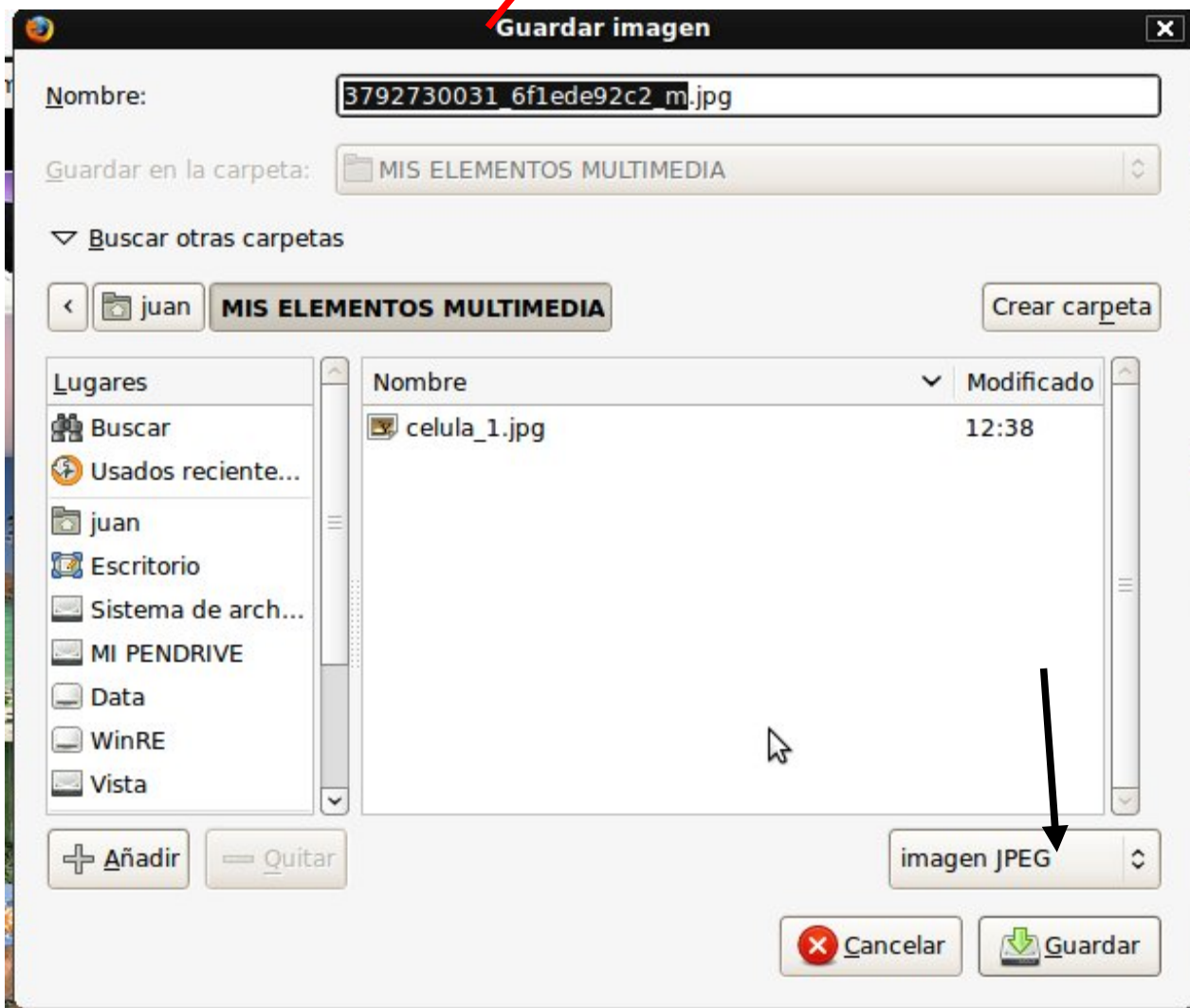
5º) Cuando selecciona uno de los tamaños indicados, cambian las dimensiones de la fotografía. Es el momento de guardar la foto. Coloca **el ratón sobre la foto** y haz **clic en el botón derecho**.

6º) Se abrirá un menú contextual en el que tienes que seleccionar la **opción Guardar imagen como...**



7º) En la **ventana Guardar imagen**, debes buscar y abrir la carpeta "**MIS ELEMENTOS MULTIMEDIA**".

8º) El nombre del archivo aparecerá de manera automática en el cuadro superior. La mayoría de las imágenes que hay en estos bancos se catalogan de manera automática con códigos de números y/o letras. Por eso es mejor **cambiar el nombre** por otro más significativo, por ejemplo "**almeria1.jpg**".



9º) Por último, pulsa el **botón Guardar** y la foto se integrará en tu carpeta multimedia.

FlickrCC es uno de los muchos **bancos de imágenes** que hay en la red, pero hay otros muchos, investiga un poco y descúbrelos.

Otra forma bastante eficaz de **buscar imágenes es utilizando un buscador**.

Un buscador es un programa que permite encontrar un documento en la red mediante palabras clave. Se utilizan para buscar información en Internet. Hay de varias clases, pero los más utilizados son los **motores de búsqueda** como

Google. Se trata de enormes bases de datos que recogen información automáticamente de las páginas web mediante "robots" de búsqueda. Nosotr@s accedemos a la información escribiendo una o varias palabras clave relacionadas con la información que queremos encontrar. Pero Google es mucho más que un buscador ya que además ofrece una gran cantidad de servicios. Por eso y por la rapidez con que realiza las búsquedas es el más utilizado al menos en nuestro país.

Vamos a **utilizar Google para buscar imágenes.** Abrimos nuestro navegador y accedemos a su página principal: <http://www.google.es/>

1º) Pulsa en el **enlace IMÁGENES** que hay en la parte superior de la página, entrarás en un espacio especializado que solo buscará imágenes en la red.

2º) Escribe una o más palabras clave en el **CUADRO DE TEXTO.** Siguiendo con el ejemplo anterior, tecleamos la palabra "célula"

3º) Pulsa el **botón BUSCAR IMÁGENES.**



Accederemos a la página de resultados en la que se mostrarán las imágenes encontradas en miniatura. Debajo de cada imagen se muestra su tamaño en píxeles. Se trata de información de gran interés para la elaboración de los recursos.

Con el buscador de imágenes de Google puede restringir la búsqueda, desplegando las opciones y seleccionando un **TAMAÑO DE LA IMAGEN** determinado (pequeño, mediano, grande y extragrande) en el menú de opciones que se despliega en la parte lateral. También podemos seleccionar el **TIPO DE IMAGEN:** imágenes prediseñadas (ilustraciones en color), dibujo lineal (ilustraciones en blanco y negro), contenido fotográfico (fotos) ...

La Web **Imágenes** Vídeos Maps Noticias Grupos Gmail Más ▾

Google imágenes SafeSearch: Moderado ▾

Imágenes Ocultar opciones

- De cualquier tamaño
 - Medianas
 - Grandes
 - Icono
 - Tamaño superior a...
 - Exactamente...
- Cualquier tipo
 - Cara
 - Fotografía
 - Prediseñadas
 - Boceto
- Cualquier color
 - Varios colores
 - Blanco y negro
 - Color específico

Resultados de la búsqueda

"Célula Eucariota Animal" 550 x 406 - 42 KB - jpg contenidos.educarex.es

Tarea sobre La Célula. 50 x 379 - 55 KB - gif tareaz.com

La célula 574 x 300 - 43 KB - gif cienciasenred.blogia.com

posee membrana 31 - 34 KB - gif tin.net

Opciones de búsqueda

Desplegamos las opciones

4º) Cuando encuentres la imagen que andabas buscando, pincha sobre ella para verla a tamaño real.

5º) Accederás a una nueva página donde se muestra la web en la que el buscador encontró la imagen. A veces, como en este caso, esta página intermedia te sirve para localizar otros elementos multimedia que te pueden interesar. Pincha en el **enlace Ver imagen a tamaño completo**.

Google [Volver a resultados de imágenes](#)

 [Ver imagen en tamaño completo](#) ←

528 x 334 - 66 KB - gif - contenidos.educarex.es/.../celulaanimal.gif
 La imagen puede estar protegida por derechos de autor.
 A continuación se muestra la imagen tal como aparece en: [contenidos.educarex.es/.../contenidos5.htm](#)

MINISTERIO DE EDUCACIÓN Y CIENCIA

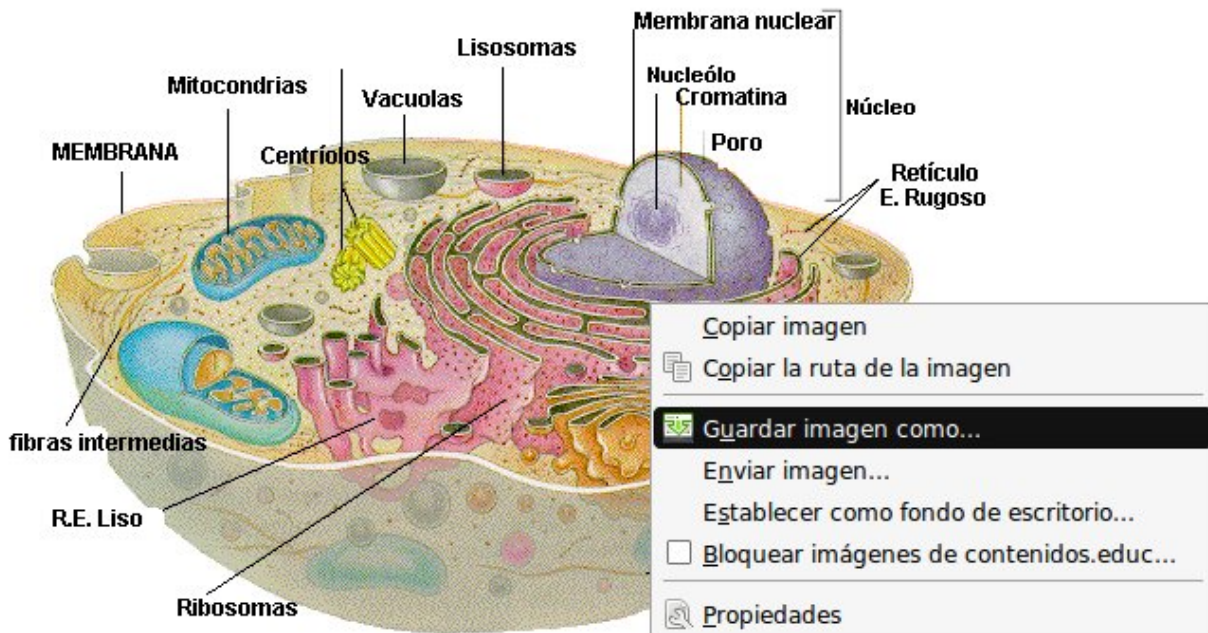
Unidades Introducción Actividad inicial **Contenidos** Actividades Mapa

Los seres vivos unicelulares y pluricelulares -

CONTENIDOS

6º) Ahora que la ilustración se muestra a tamaño real puedes guardarla. Con el cursor sobre la imagen, haz **clic en el botón derecho del ratón**.





7º) Selecciona la opción **Guardar imagen como...**

8º) Y ya sabes lo que sigue: busca la carpeta "**MIS ELEMENTOS MULTIMEDIA**" y guárdala.

6. Buscando y descargando vídeo y audio

Un fenómeno al que asistimos en los últimos años, responsable del gran aumento que se está produciendo de los contenidos web, es la proliferación de sitios gratuitos que proporcionan espacios a cualquier persona para que publique diferentes tipos de contenidos. Un ejemplo de ello es [Youtube](https://www.youtube.com/), el mayor banco de recursos especializado en vídeo de la red. Cuando alguien busca un vídeo, seguro que recurre a esta página donde también puedes publicar y mostrar tus propios vídeos.

[Youtube](https://www.youtube.com/), como cualquier banco de recursos que se precie, dispone de un buscador que podemos utilizar para localizar vídeos sobre un tema determinado. Vamos a practicar un poco. Entra en la página de Youtube pinchando en esta dirección o tecleándola en la barra de direcciones de tu navegador:

<http://es.youtube.com/>

1º) Escribe en la **CAJA DE TEXTO** una palabra clave, por ejemplo y por seguir buscado recursos sobre el mismo tema escribiremos "**célula**".

2º) Pulsa el **botón BUSCAR**. La página te mostrará los resultados de la búsqueda: varios vídeos relacionados con la palabra "**célula**". Además de mostrarte otros datos, en la esquina inferior derecha de cada vídeo viene uno de mucha importancia, la duración en minutos y segundos. Selecciona siempre vídeos cortos: a mayor duración, mayor tiempo de descarga y de reproducción.

3º) Haz clic sobre uno de los vídeos para verlo.



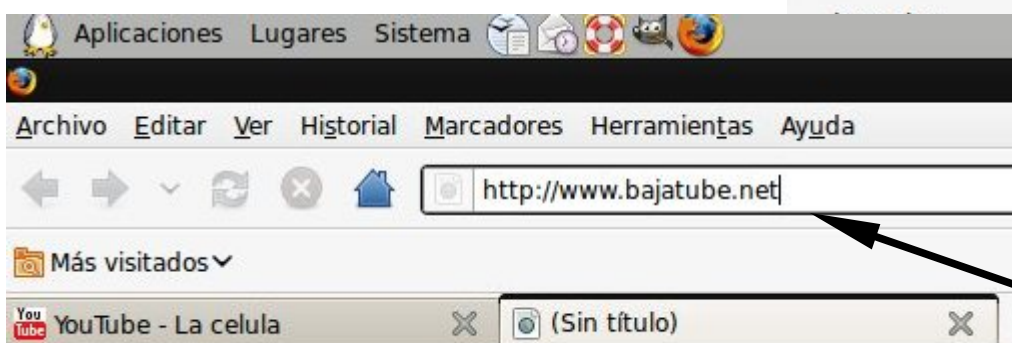
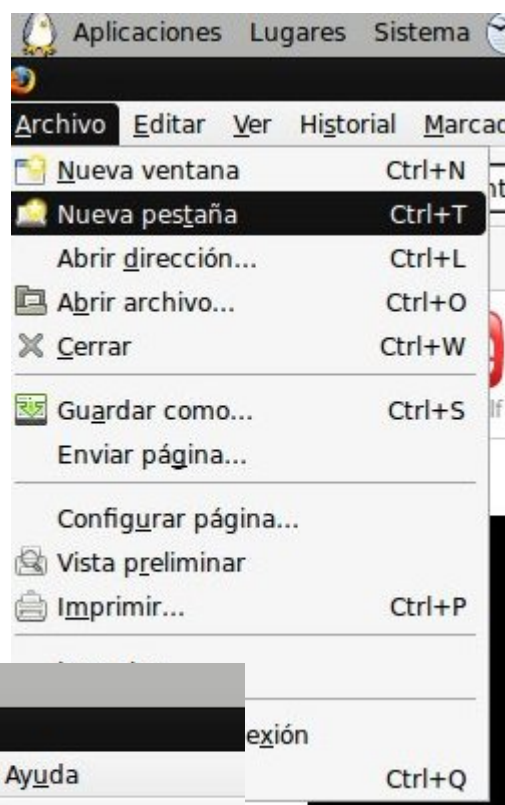
Accederás a la página del vídeo en cuestión donde podrás verlo, así como encontrar otros vídeos relacionados. Hasta aquí todo va bien. El problema viene cuando queremos descargarlo en nuestro equipo. Por suerte Youtube ya dispone de un sistema de descarga bastante sencillo.

4º) Para descargar el vídeo que aparece en la página, copia la dirección que aparece en la barra de direcciones de tu navegador, haciendo doble clic sobre la dirección y después una vez seleccionada, sobre la dirección pulsa el botón derecho del ratón y del menú que aparece elige **Copiar**



5º) Abre otra pestaña del navegador y pon la siguiente dirección en el navegador:

<http://www.bajatube.net>



6º) En la página que aparece busca una ventana desliza la barra de desplazamiento que encontrarás a la derecha hasta que encuentres una caja de texto para introducir la dirección del vídeo que hemos copiado antes.

7º) Pulsa con el botón derecho del ratón y en el menú que aparece elige pegar.

8º) Una vez que hemos pegado la dirección en la caja de texto pulsamos Descargar Vídeo.

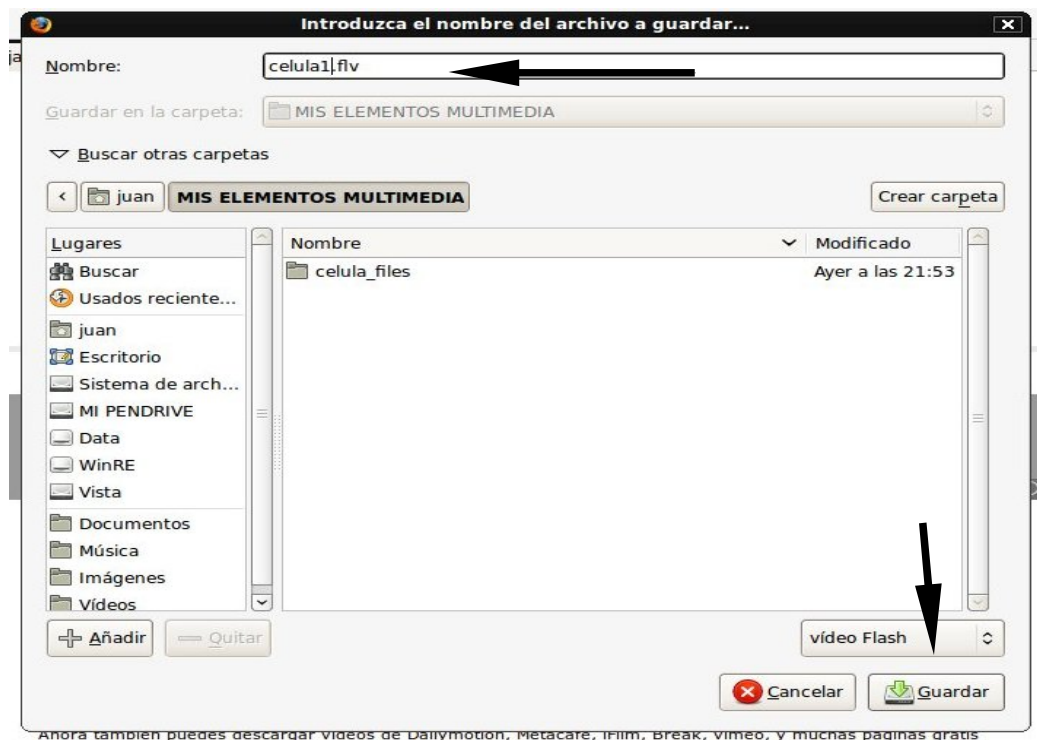


9º) Aparecerá una ventana que ya conocemos y nos permite elegir entre ver y guardar el vídeo, marcamos **Guardar archivo** y pulsamos **Aceptar**.



10º) Aparecerá la ventana donde tenemos que buscar al ventana donde lo vamos a guardar.

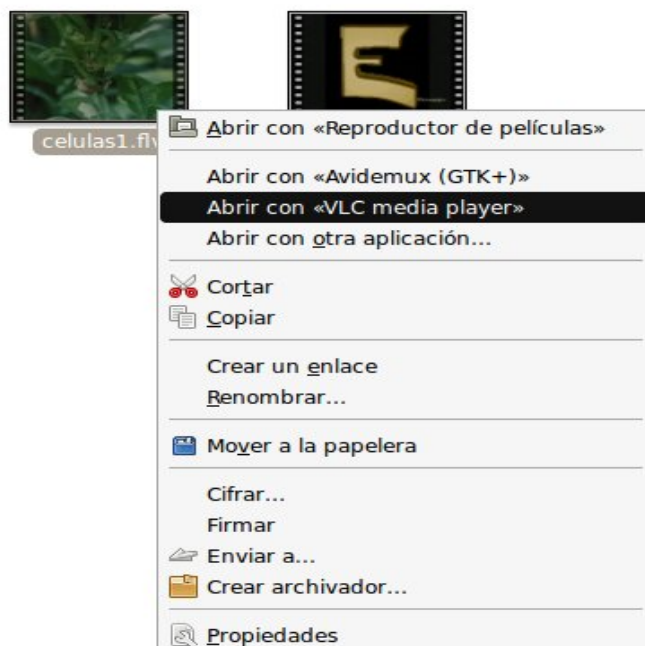
Cambiamos el nombre que sale por defecto por uno significativo y pulsamos después **Guardar**.



Ahora también puedes descargar videos de Dailymotion, Metacare, iFilm, Break, vimeo, y muchas paginas gratis



Una vez descargado el vídeo en nuestra carpeta podemos visualizarlo situando el cursor sobre él y pulsamos botón derecho



En el menú contextual que aparece elegimos la opción abrir con <<**VLC media player**>>. Aparecerá una ventana con la visualización del vídeo y otra con los controles del reproductor VLC.

